**Universidad Técnica Nacional**

**Ingeniería del Software**

**Administración De Proyectos informáticos, ISW-912**

**Tarea 3**

**Prof.:**  Leonardo Cortés Mora

**Estudiante**:  Lorenzo Rodríguez Herrera

**Fecha de entrega**: 15 de febrero del 2024

Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

**1-Para cada uno de los proyectos descritos en la tarea 1 (indicar el nombre del proyecto), Complete la matriz de interesados asociados a cada uno de sus proyectos.:**

**Vida Personal**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Interesado** | **Expectativas** | **Obligaciones** | **Priorización** |
| Lorenzo Rodríguez Herrera | Vencer mis miedos, conocer muchos lugares viajando y disfrutar | Tengo derecho a disfrutar y cumplir con las leyes de los países que visito, tener un seguro de viaje, una buena planificación del viaje | Vencer mis miedos: Esta es la prioridad más alta, ya que es fundamental para poder disfrutar del viaje al máximo.  Conocer muchos lugares: Esta es la segunda prioridad, ya que es la principal razón por la que se realiza el viaje. |

**Vida Estudiantil o Profesional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Interesado** | **Expectativas** | **Obligaciones** | **Priorización** |
| Lorenzo Rodríguez Herrera | Lograr graduarme de bachillerato en Ing. del Software | Comprometerme con el estudio, sacar buenas notas, mantener un buen estilo de estudio que no afecte mi trabajo actual | Pasar todas las materias Esta es la prioridad más alta, ya que de lo contrario no lograría la meta.  Hacer la práctica profesional con éxito, después de las materias es el último y más difícil escalón para el título. |